



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
INFORMÁTICA

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Faculdade de Ciências da Economia e da Empresa (1º Ciclo)

2. Curso

Gestão das Organizações Desportivas

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

INFORMÁTICA (C1103)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO

12. Assistentes

Prof. Doutor NUNO SOTERO ALVES DA SILVA

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Constitui objectivo geral da unidade curricular, introduzir os fundamentos dos sistemas de computação, e de ferramentas informáticas de apoio à informação e controlo de projectos.

15. Objectivos Específicos

Habilitar os estudantes para a aquisição de competências específicas que lhes permitam dominar os princípios dos sistemas de computação e aplicações informáticas de suporte à informação e controlo de projectos.

16. Competências a adquirir

Adquirir competências que habilitem os estudantes para, de forma autónoma, utilizarem os sistemas de computação, nas dimensões físicas e lógicas, para gerarem e transmitirem informação assim como, organizar e fazer a gestão de projectos.

17. Metodologia de ensino

Aulas Teórico-Práticas e de Orientação Tutorial interactivas e orientadas para motivação dos estudantes para o trabalho autónomo e desenvolvimento do gosto pela investigação.

18. Conteúdos Programáticos



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Conceitos elementares de sistemas de computação;
Hardware versus Software;
Arquitectura e organização de um computador;
Conjuntos de instruções CISC e RISC;
Linguagens de programação compiladas;
Linguagens de programação interpretadas;
Estrutura e função de um computador;
Evolução histórica do computador;
Sistema Operativo;
Sistemas de memória;
Tecnologias de memória interna;
Memória interna;
Memória externa;
Sistema binário;
Processadores de texto;
Folhas de cálculo - Controlo de Projectos;
Organização e apresentação da informação.

19. Métodos de Avaliação

Para a Avaliação Contínua são consideradas as componentes: (1) dois pontos escritos, (2) dois trabalhos e (3) assiduidade.

Ponderação das provas
Pontos escritos: peso 3
Trabalhos: peso 2,5

20. Recursos Didácticos

Computadores;
Software específico;
Equipamentos audiovisuais.

21. Palavras Chave

Computador;
Hw/SW;
Processador de Texto;
Processador de Cálculo;
Apresentação de Projectos.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Guilherme Arroz, José Monteiro, Arlindo Oliveira
Título: Arquitectura de Computadores - dos Sistemas Digitais aos Microprocessadores
Edição: 2ª Ano: 2009
Local: Portugal
Editora: IST Press

Autor(es): Paulo Capela Marques e Carla Jesus
Título: Fundamental do Windows 7
Edição: 1ª Ano: 2009
Local: Portugal
Editora: FCA

Autor(es): Joan Lambert, Curtis Frye
Título: Microsoft Office 2016 Step By Step
Edição: 1ª Ano: 2015
Local: US
Editora: Microsoft Press

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Tracy Syrstad, Bill Jelen
Título: Excel 2016 Vba and Macros
Edição: 1ª Ano: 2015
Local: UK
Editora: Pearson Education

Autor(es): José Delgado, Carlos Ribeiro
Título: Arquitectura de Computadores
Edição: 4ª Ano: 2010
Local: Portugal
Editora: FCA



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'INFORMÁTICA': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	01-08-2022 11:47:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	