



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
ARQUITECTURAS HIPERTEXTO E HIPERMÉDIA

Ano Lectivo 2019/2020

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (2º Ciclo)

2. Curso

MESTRADO EM COMUNICAÇÃO MULTIMÉDIA

3. Ciclo de Estudos

2º

4. Unidade Curricular

ARQUITECTURAS HIPERTEXTO E HIPERMÉDIA (K3003)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	15,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

7,50

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor PEDRO DUARTE LEAL GOMES PESTANA

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

- Compreender historicamente onde se insere o hipertexto e a hipermedia.
- Entender estruturas de decisão e arborescência no desenho de um produto multimedia.
- Aplicar a ideia de ligações a um projecto multimedia interativo.
- Desenvolver estratégias de interação entre áudio, vídeo e protocolos de controlo.

15. Objectivos Específicos

- Ter contacto com novas tendências e ferramentas de criação.
- Pensar o hipermedia do ponto de vista interativo.
- Saber criar interfaces utilizando princípios de computação física.

16. Competências a adquirir

- Programação em ambientes interactivos.
- Utilização de interfaces alternativos.
- Conceptualização de desenho de interface em ambientes multimedia.

17. Metodologia de ensino

- Método expositivo com recurso a apresentações Keynote.
- Método tutorial em acompanhamento de projectos e apresentação de ferramentas.
- Conteúdo interativo para maior compreensão da matéria dada.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

18. Conteúdos Programáticos

- 1) Introdução aos elementos de hipermédia.
 - 1.1) Do texto ao hipertexto.
 - 1.2) Imagem.
 - 1.3) Som.
 - 1.4) Vídeo
 - 1.5) Aplicações interactivas.
- 2) Optimização de elementos para um contexto de transferência à distância.
 - 2.1) Compressão de dados.
 - 2.2) Arquitectura Web.
 - 2.3) Taxas de transferência.
- 3) Criação hipertextual e hipermédia.
 - 3.1) Âncoras e ligações.
 - 3.2) Tratamento do espaço.
 - 3.3) Design centrado no utilizador.
- 4) Áudio e Vídeo
 - 4.1) Síntese / geração
 - 4.2) Processamento
 - 4.3) Mapeamento
- 5) Programação avançada.
 - 5.1) Conteúdos ubíquos e novos formatos.
 - 5.2) Computação Física e Interfaces.
- 6) Processo de produção.
 - 6.1) Equipas.

19. Métodos de Avaliação

1. Desenvolvimento de um projecto final (60%)
2. Trabalhos de Casa (15%).
3. Acompanhamento dos exercícios em aula (15%)
4. Participação (10%)

20. Recursos Didácticos

Slides.
Exemplos interactivos.
Tutoriais de software.

21. Palavras Chave

Hipertexto.
Hipermédia.
Computação ubíqua.
Computação física.
Interfaces tangíveis.
Áudio.
Víd



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Lechner, P.
Título: Multimedia Programming Using Max/MSP and TouchDesigner.
Edição: Primeira Ano: 2014
Local: USA
Editora: Packt Publishing.

Autor(es): Blum, F.
Título: Digital Interactive Installations: Programming interactive installations using the software package
Edição: Primeira Ano: 2007
Local: Berlin
Editora: VDM Verlag Dr. Mueller e.K.

Autor(es): Chapman, N. & Chapman J.
Título: Digital Multimedia.
Edição: Primeira Ano: 2009
Local: USA
Editora: John Wiley & Sons

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Brusilovski, P. (Ed), Kobsa, A. (Ed) & Vassileva, J. (Ed).
Título: (1998). Adaptive Hypertext and Hypermedia.
Edição: Primeira Ano: 1998
Local: Berlin
Editora: Springer

Autor(es): Landow, G.P.
Título: Hypertext 3.0: Critical Theory and New Media in an Era of Globalization.
Edição: Primeira Ano: 2006
Local: USA.
Editora: John Hopkins University Press



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'ARQUITECTURAS HIPERTEXTO E HIPERMÉDIA': Ano Lectivo 2019/2020
Autor	Prof. Doutor PEDRO DUARTE LEAL GOMES PESTANA
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	29-03-2020 19:48:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2020	