



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
PORTAIS E PLATAFORMAS DE COMUNICAÇÃO

Ano Lectivo 2019/2020

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (2º Ciclo)

2. Curso

MESTRADO EM COMUNICAÇÃO MULTIMÉDIA

3. Ciclo de Estudos

2º

4. Unidade Curricular

PORTAIS E PLATAFORMAS DE COMUNICAÇÃO (K3004)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	15,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

7,50

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor JOÃO MIGUEL DE CARVALHO LOPES MESQUITA

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

No final desta unidade curricular os alunos deverão ter adquirido competências ao nível intermédio na aferição de necessidades e criação de conteúdos para portais e plataformas de comunicação online, bem como ter adquirido autonomia crítica e técnica no desenvolvimento de soluções quando estas não estiverem disponíveis para uso livre ou comercial, através da aplicação de metodologias de investigação adequadas às áreas de conhecimento do ciclo de estudos.

15. Objectivos Específicos

Conceitos de multimédia online;
Portação de conteúdos entre plataformas de comunicação.
Conceptualização de um projecto de conteúdos transmedia através de framework própria;
Paginação para a web.

16. Competências a adquirir

Integração e produção de conteúdos em portais e plataformas de comunicação;
Paginação de templates de páginas web;
Aplicação de metodologias de trabalho de produção de conteúdos para a web;
Aplicação de metodologias de trabalho de investigação na área de conhecimento do ciclo de estudo.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

17. Metodologia de ensino

Método expositivo - momento onde os alunos tomam contacto com a componente e explicações teóricas da matéria, incluindo também a análise de estudos de caso;

Método demonstrativo - momento em que o docente exemplifica na prática a matéria exposta;

Método interrogativo - momento em que os alunos têm oportunidade de colocar questões;

Método activo - o aluno é convidado a aplicar na prática a matéria que foi leccionada, nomeadamente nas aulas de OT.

18. Conteúdos Programáticos

A internet. Tipologia e Protocolos de Comunicação.

A invenção e massificação da World Wide Web

A web enquanto rede - HTTP, HTML, Imagem

A web enquanto media - CSS (Java Applets e Flash). Video e Som.

A web enquanto aplicação (Gmail)

Aplicações de fora e chat (phpbb, mailing lists, IRC, ICQ, MSN Messenger, Skype, Discourse)

Motores de pesquisa e portais (Netc, Clix, SAPO.PT)

A plataforma Napster.

Sistemas de publicação de conteúdos - Blogger, Wordpress

Redes sociais (centralizadas: MySpace, Facebook, Twitter e Peer-to-Peer P2P Mastodon)

Sistemas de distribuição de media via streaming - Netflix, Filmin, Disney+, AppleTV+

19. Métodos de Avaliação

A metodologia de avaliação contínua segue os regulamentos gerais da Universidade Lusíada para os regimes pós-graduados. A par do exame final escrito, os alunos terão de entregar um trabalho no final do semestre sob a forma de um trabalho multimédia a ser integrado no portal.

20. Recursos Didáticos

Aplicações de produção de média (texto, imagem, video, som - creative cloud)

Framework de publicação de conteúdos online (Lusimedia)

Plataforma de publicação de multimédia online (ArsLusiada)

21. Palavras Chave

portal

webdesign

plataformas

comunicação

lusimedia

arslusiada



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Jennifer Niederst Robbins
Título: Learning Web Design
Edição: 4 Ano: 2012
Local: Sebastopol, CA
Editora: O'Reilly

Autor(es): Clarissa Peterson
Título: Learning Responsive Web Design
Edição: 1 Ano: 2014
Local: New York, NY
Editora: O'Reilly

Autor(es): Miguel Grinberg
Título: Flask Web Development
Edição: 1 Ano: 2014
Local: Sebastopol, CA
Editora: O'Reilly

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Jeremy Keith
Título: HTML 5 for Web Designers
Edição: 1 Ano: 2010
Local: New York, NY
Editora: A Book Apart

Autor(es): Dan Cederholm
Título: CSS3 for Web Designers
Edição: 1 Ano: 2010
Local: New York, NY
Editora: A Book Apart



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'PORTAIS E PLATAFORMAS DE COMUNICAÇÃO': Ano Lectivo 2019/2020
Autor	Prof. Doutor JOÃO MIGUEL DE CARVALHO LOPES MESQUITA
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	20-01-2020 11:37:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2020	