



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular  
DESENHO DE SISTEMAS DE E-LEARNING

Ano Lectivo 2019/2020

**1. Unidade Orgânica**

Instituto de Engenharia e Tecnologias (2º Ciclo)

**2. Curso**

MESTRADO EM COMUNICAÇÃO MULTIMÉDIA

**3. Ciclo de Estudos**

2º

**4. Unidade Curricular**

DESENHO DE SISTEMAS DE E-LEARNING (K3005)

**5. Área Científica**

**6. Ano curricular**

1º

**7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre**

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

#### 8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	15,00
Orientação Tutorial:	20,00

#### 9. Créditos

7,50

#### 10. Coordenador da Área Científica

#### 11. Regente

Prof. Doutor ANTÓNIO CARVALHO MANEIRA

#### 12. Assistentes

#### 13. Língua de ensino

Português

#### 14. Objectivos Gerais

Pretende-se que o aluno adquira conhecimentos no domínio do design de instrução desenvolvendo competências e aptidões de análise, planeamento, implementação e avaliação de modelos de comunicação multimédia.

#### 15. Objectivos Específicos

Pretende-se que o aluno desenvolva uma atitude crítica face à utilização de tecnologia digital e sistemas de gestão de comunicação valorizando a interacção dos participantes e princípios design de comunicação.

#### 16. Competências a adquirir

- Escolher e explorar, de forma autónoma, ferramentas informáticas com vista à criação de conteúdos, atividades e ambientes de comunicação adequados aos objetivos definidos
- Descrever princípios de design associados à produção multimédia em contextos de aprendizagem
- Planificar, executar e avaliar projetos multimédia de forma autónoma ou em grupo
- Interpretar e apresentar resultados de investigação e retirando conclusões de forma crítica.

#### 17. Metodologia de ensino



## UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

O ensino desta unidade curricular é teórico-prático e de orientação tutorial. São apresentadas e discutidas obras de autores de referência, abordados conceitos, processos e técnicas de comunicação e construção de conhecimentos. Os alunos desenvolvem estudo de temas propostos em atividades práticas e na definição de um projeto de capacitação.

Este projeto será desenvolvido de forma autónoma ou em equipas planificando as fases de análise, design, desenvolvimento e de implementação.

### 18. Conteúdos Programáticos

1. Tecnologias e o ensino
2. Multimédia e a aprendizagem
3. Produção conteúdos multimédia
4. Aplicações e redes sociais.
5. Literacia para os media digitais.
6. Gestão de redes sociais online
7. Metodologias e métodos de investigação

### 19. Métodos de Avaliação

Seguem-se as normas de avaliação da ULL, com o desenvolvimento de um trabalho prático individual, que implica uma apresentação intercalar de resultados e uma apresentação final.

A classificação final é atribuída numa escala de 0 a 20 valores, tendo como base a seguinte ponderação:

- Participação na aula: 10%
- Intervenção oral: 40%
- Classificação no projeto: 50%

### 20. Recursos Didáticos

Elementos bibliográficos referidos.

Material audiovisual.

### 21. Palavras Chave

ensino  
aprendizagem  
multimédia  
digital  
comunicação



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

### 23. Bibliografia Principal

Autor(es): Clark, R.C. & Mayer, R.E.  
Título: E-learning and the science of instruction: proven guidelines for consumers and designers of multimed  
Edição: Ano: 2011  
Local: San Francisco  
Editora: Pfeiffer

---

Autor(es): Jeff Johnson  
Título: Designing with the mind in mind  
Edição: 2nd Edition Ano: 2014  
Local: Lisboa  
Editora: Elsevier

---

Autor(es): Julie Dirksen  
Título: Design for how people learn  
Edição: Ano: 2012  
Local: New York  
Editora: New Riders - Pearson Education

---

### 24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Jenkins, H.  
Título: Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21st Century  
Edição: Ano: 2009  
Local: recurso disponível online  
Editora: MacArthur Foundation

---

Autor(es): Ana Amélia A. Carvalho  
Título: Apps para dispositivos móveis: Manual para professores, formadores e bibliotecários  
Edição: Ano: 2015  
Local:  
Editora: Ministério da Educação (DGE)

---



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'DESENHO DE SISTEMAS DE E-LEARNING': Ano Lectivo 2019/2020
Autor	Prof. Doutor ANTÓNIO CARVALHO MANEIRA
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	29-03-2020 19:49:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2020	