



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
PSICOLOGIA DA ARTE E EXPRESSIVIDADE

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (1º Ciclo)

2. Curso

Comunicação e Multimédia

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

PSICOLOGIA DA ARTE E EXPRESSIVIDADE (L2109)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:

Aulas Práticas:

Aulas Teórico-práticas: 30,00

Orientação Tutorial:

9. Créditos

3,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Dr. MOISÉS DUARTE ABREU FERNANDES

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Promover o conhecimento dos principais temas de estudo em Psicologia da Arte e Expressividade.

Habilitar os alunos a compreenderem os fenómenos de produção e apreciação artística numa perspectiva dos processos psicológicos neles envolvidos.

Explorar os tópicos de percepção e cognição, do ponto de vista socio-cultural no que respeita aos fenómenos e psicologia afecta aos movimentos artísticos.

Desenvolver pensamento sobre o fenómeno e o papel da arte na sociedade.

15. Objectivos Específicos

Dar a conhecer os processos e condicionantes implícitos na constituição e desenvolvimento da produção e apreciação artística.

Promover o envolvimento em experiências de apreciação e produção artística, tendo em conta os processos vivenciais, relacionais e sociais que as caracterizam.

Explorar a história da arte do Pop & Rock numa perspectiva de contexto psico-social, a sua relação com fenómenos de percepção e cognição.

Entender conceitos básicos no fenómeno auditivo e emotivo relacionados com

16. Competências a adquirir



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Identificar e compreender os principais conceitos do domínio da Psicologia que estão presentes na apreciação artística.

Analisar fenómenos artísticos de acordo com aspectos psico-sociais inerentes. Formação na conceptualização e elaboração de produtos artísticos.

Conhecer os processos psicológicos de quem cria, de quem aprecia arte e de quem é influenciado pelos fenómenos ligados às artes

17. Metodologia de ensino

- Exposição teórica em aula e debate sobre a aplicação dos conceitos.
- Apresentação de material multimédia para análise.
- Discussão em grupo.
- Trabalho independente por parte dos alunos de participação em eventos artísticos, revisão bibliográfica e exposição escrita sobre os aspectos psicológicos desses mesmos eventos

18. Conteúdos Programáticos

1. Breve introdução à história da arte do Pop & Rock, numa perspectiva técnico-científica e na sua ligação com fenómenos conhecidos da percepção humana.
2. Introdução à Psicologia das Artes e Expressividade: Arte, Estética e Psicologia; intersecção entre Arte, Comunicação e Psicologia.
3. As componentes psicológicas do fenómeno artístico.
4. Os processos cognitivos do consumidor de multimédia e a experiência artística: percepção, memória, representação mental, pensamento e linguagem.
5. Os processos afectivos e a experiência artística: Emoção e afecto, motivação e personalidade. Expressão pessoal e vivência dos afectos. As dinâmicas afectivas e a consciência.
6. Os processos grupais na experiência artística: As massas e os pequenos grupos; dinâmica de grupos; identidade, pertença e adaptação social
7. As artes e a Psicologia Social: O produto, a experiência e os mecanismos de influência social
8. A Criatividade: definição; o criador, o processo e o produto; o pensamento criativo.
9. A Expressividade: As artes e o simbólico. Significado e significante. Linguagem simbólica e expressão pessoal. Linguagem verbal e não verbal.
10. Arte, saúde e bem-estar. Arte, artistas, pessoas e grupos.
11. Arte e Psicopatologia - critérios de psicopatologia; patologia dos processos cognitivos, dos afectos e da personalidade; as artes enquanto expressão de patologia. A patologia da ausência do simbólico e do criativo.
12. Abordagem terapêutica ao fenómeno Arte: a Arte-terapia, a Dramaterapia, a Musicoterapia e a Dançoterapia.
13. As artes nos fenómenos de comunicação e especificamente na produção multimédia: símbolo, signo e sinal. Mensagem, emissor e receptor. Referenciais de interpretação.

19. Métodos de Avaliação

Presença e participação nas aulas.

Trabalho de produção visual ou multimédia, acompanhado de reflexão psicológica sobre o processo criativo.

Relatório escrito de reflexão psicológica sobre a experiência artística vivenciada.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

20. Recursos Didáticos

Equipamento de reprodução audio-visual
Computador e projector de vídeo
Livros e periódicos
Produções multimédia
Demonstrações.

21. Palavras Chave

Psicologia
Artes
Expressividade
Criatividade
Percepção
Cognição



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): GLEITMAN, H., & FRIDLUND, A., & RESIBERG, D.
Título: Psicologia
Edição: Ano: 2003
Local: Lisboa
Editora: Fundacao Calouste Gulbenkian

Autor(es): EBERHART, Herbert e ATKINS, Sally
Título: Presence and Process in Expressive Arts Work
Edição: 1ª Ano: 2014
Local: Londres
Editora: Jessica Kingsley Publishers

Autor(es): DEMIRCIOGLU, Beliz
Título: Improvisation in the expressive and performing arts
Edição: 1ª Ano: 2019
Local: Londres
Editora: Jessica Kingsley Publishers

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): LOCHER, P., MARTINDALE, C., & DORFMAN, L
Título: New directions in aesthetics, creativity and the arts
Edição: 1ª Ano: 2006
Local: Amityville, NY, EUA
Editora: Baywood Publishing Company

Autor(es): Tim Wall
Título: Studying Popular Music Culture (studying the media)
Edição: Ano: 2003
Local: London
Editora: Hodder Headline Group



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'PSICOLOGIA DA ARTE E EXPRESSIVIDADE': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Dr. MOISÉS DUARTE ABREU FERNANDES
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	01-09-2022 21:46:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	