



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
PROJECTO DE PRODUÇÃO MEDIATIZADA
Ano Lectivo 2016/2017

1. Unidade Orgânica

Ciências Humanas e Sociais (1º Ciclo)

2. Curso

Comunicação e Multimédia

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

PROJECTO DE PRODUÇÃO MEDIATIZADA (L2132)

5. Área Científica

6. Ano curricular

3º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor ANTÓNIO CARVALHO MANEIRA

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Pretende-se que o aluno desenvolva competências na área do planeamento e execução de um projeto de comunicação multimédia digital.

15. Objectivos Específicos

No final da Unidade Curricular deve apresentar um projeto de comunicação multimédia original e que demonstre conhecimentos e capacidade de produção na área dos audiovisuais e da interatividade tirando partido do potencial de ferramentas e equipamentos digitais.

16. Competências a adquirir

No final do semestre o estudante deverá ser capaz de:

- Planificar e executar projetos de comunicação multimédia digital
- Criar um produto multimédia adequado a objetivos de comunicação e audiências específicas.
- Aplicar conhecimentos desenvolvidos em anos anteriores nas áreas de produção áudio visual e design gráfico.
- Publicar de forma autónoma conteúdos online.

17. Metodologia de ensino



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

A metodologia a seguir nesta UC terá uma base de sessões expositivas introdutórias para apresentação de conceitos e exemplos, fazendo uso de recursos multimédia. Parte das sessões serão dedicadas a discussão sobre o desenvolvimento dos diversos projetos promovendo o espírito crítico e a capacidade de argumentação. Parte das sessões serão dedicadas ao acompanhamento e tutoria na utilização aplicações de edição multimédia e manipulação de equipamentos multimédia.

18. Conteúdos Programáticos

Criação, planificação, orçamentação e monitorização de projeto
Experiência de utilizador e design de interface
Programação web e protocolos de internet
Produtos, interfaces e aplicações em realidade virtual e realidade aumentada
Design de narrativas interactivas
Regras no design de jogos

19. Métodos de Avaliação

Baseada nas regras definidas no regulamento de avaliação vigente na Universidade Lusíada, a avaliação implica a realização de projecto multimédia a realizar individualmente.

A classificação final é atribuída tendo como base a seguinte ponderação:

Avaliação Contínua

- Entrega e apresentação intercalar 1: 30%
- Entrega e apresentação intercalar 2: 30%

Provas de frequência:

- Entrega Final de Conteúdos/Site e Relatório: 40%

20. Recursos Didáticos

materiais audiovisuais e recursos multimédia

21. Palavras Chave

planeamento
produção multimédia
Audiovisuais
interactividade



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Roberts-Breslin, J.
Título: Making Media: Foundations of Sound and Image Production
Edição: 3 edition Ano: 2011
Local: Amsterdam
Editora: Focal Press

Autor(es): Carolyn Handler Miller
Título: Digital Storytelling: A creator's guide to interactive entertainment
Edição: Ano: 2004
Local: USA
Editora: Elsevier

Autor(es): Schell, J.
Título: The Art of Game Design
Edição: Ano: 2008
Local: USA
Editora: Morgan Kaufmann

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Davidson, D. et al.
Título: Cross-Media Communications: An Introduction to the Art of Creating Integrated Media Experiences
Edição: 1ª Ano: 2010
Local:
Editora: ETC Press

Autor(es): Buurman, G.
Título: Total Interaction. Theory and practice of a new paradigm for the design disciplines
Edição: Ano: 2005
Local: Berlin - Boston
Editora: Birkhauser



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'PROJECTO DE PRODUÇÃO MEDIATIZADA': Ano Lectivo 2016/2017
Autor	Prof. Doutor ANTÓNIO CARVALHO MANEIRA
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	13-09-2016 09:05:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 2,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2016	