



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
OPÇÃO III - SISTEMAS MULTIMÉDIA
Ano Lectivo 2014/2015

1. Unidade Orgânica

Ciências Humanas e Sociais (1º Ciclo)

2. Curso

Comunicação e Multimédia

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

OPÇÃO III - SISTEMAS MULTIMÉDIA (L2147)

5. Área Científica

6. Ano curricular

3º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor RICARDO NUNO DE PAULO MARTINS CAMPOS LOUÇÃO

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Promover a iniciação às aplicações e estruturas informáticas que permitem acomodar vários tipos de média e apresentá-los em conjunto ao utilizador final.

Compreender e caracterizar os diferentes média. Planificar a utilização dos média percebendo quais as diferenças e mais-valias de cada um.

Promover a análise crítica de aplicações já existentes. Expôr os conceitos multimédia e os sistemas que os permitem conceber e disponibilizar em soluções interactivas.

15. Objectivos Específicos

A aprovação a esta unidade curricular depreende o domínio de diferentes conceitos e conteúdos relativos à multimédia, nomeadamente aos média digitais.

Assim, os alunos deverão possuir conhecimentos teóricos relacionados com a multimédia - especificidades e constrangimentos; ao mesmo tempo que terão a sustentação prática em softwares seleccionados para o efeito, sendo plataformas digitais de manipulação bidimensional e tridimensional.

16. Competências a adquirir

Conhecer as características e conceitos dos sistemas multimédia. Apresentar e desenvolver conhecimentos em diferentes softwares que constituam uma mais valia para o trabalho qualificado nesta área.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

17. Metodologia de ensino

As aulas abordarão exemplos diversos, motivando a capacidade de análise e consequente debate, das questões apresentadas.

Como apoio à investigação, os alunos desenvolverão trabalhos práticos permitindo o conhecimento da relação teoria e prática.

18. Conteúdos Programáticos

A parte teórica da disciplina de Sistemas de Multimédia contempla tópicos relacionados com os conceitos e as tecnologias multimédia:

- Introdução aos sistemas multimédia;
- Informação digital e interactividade;
- Tipos de média estáticos;
- Tipos de média dinâmicos;
- Projectos multimédia;
- Questões de Usabilidade;
- Acessibilidade;
- Aplicações Web;
- Cor digital - contrastes e funções;
- Exploração e prática de domínios Source / Código Aberto Livre / Free Software como o Wix, Joomla ou WordPress.

As aulas práticas serão sobre Adobe Flash, Adobe Photoshop e um editor de Html (Adobe DreamWeaver).

Projecto final

19. Métodos de Avaliação

A avaliação será feita com base na assiduidade, participação e empenhamento nos debates feitos nas aulas durante o contacto privilegiado pelo espaço da aula, na execução e apresentação de trabalhos de aplicação dos conhecimentos.

Os trabalhos pedidos, são objecto de enunciado próprio, seguindo a metodologia mais apropriada para o objectivo a atingir e devidamente calendarizados.

Ao longo do semestre será desenvolvido um projecto final com acompanhamento nas aulas teóricas e nas práticas.

20. Recursos Didáticos

Elementos bibliográficos referidos. Bases de dados existentes na Mediateca.

Equipamento informático, HW(Pc) e SW, periféricos tais como plotter, impressora, scanner para apresentação de conceitos e desenvolvimento dos trabalhos teórico/práticos dos alunos.

21. Palavras Chave

Multimédia
New media
HTML
Domínios
Animação



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): MILLER, J.
Título: Internet Technologies and Information Services
Edição: 2ª Ano: 2014
Local: Santa Barbara - USA
Editora: ABC-CLIO

Autor(es): MURPHY, C. et al.
Título: Beginning HTML5 and CSS3: The Web Evolved
Edição: Illustrated Ano: 2012
Local: NY USA
Editora: Apress

Autor(es): GREEN, T. & STILLER, D.
Título: Foundation Flash CS3 for Designers
Edição: Ano: 2007
Local: NY USA
Editora: Friends of ED

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Nuno Ribeiro
Título: Multimédia e Tecnologias Interactivas
Edição: 2ª Edição Actuali. Ano: 2007
Local: Lisboa
Editora: FCA

Autor(es): WHITE, T.
Título: Animation from Pencils to Pixels: Classical Techniques for the Digital Animator
Edição: Ano: 2012
Local: EUA
Editora: CRC Press



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'OPÇÃO III - SISTEMAS MULTIMÉDIA': Ano Lectivo 2014/2015
Autor	Prof. Doutor RICARDO NUNO DE PAULO MARTINS CAMPOS LOUÇÃO
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	24-10-2014 12:55:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 2,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2014	