



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
PROGRAMAÇÃO

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (1º Ciclo)

2. Curso

Engenharia Informática

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

PROGRAMAÇÃO (L9008)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Desenvolver a capacidade de programar com linguagens orientadas por objectos imperativas e declarativas.

15. Objectivos Específicos

Criar diferentes tipos de programas recorrendo a uma ferramenta de programação visual (Visual Studio 2019).

Programar aplicações com interface gráfica desenvolvida.

Utilizar as tecnologias C#.

16. Competências a adquirir

Capacidade de programar num ambiente de desenvolvimento orientado por objectos.

Conhecimento das linguagens C#, bem como da plataforma .Net.

Desenvolvimento para vários tipos de dispositivos.

17. Metodologia de ensino

Aulas teórico/práticas dadas recorrendo a demonstrações feitas no PC.

Aulas tutoriais com resolução de exercícios.

18. Conteúdos Programáticos



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

1. Apresentação. Objetivos da disciplina e programa. Bibliografia e ferramentas
2. Introdução à plataforma .NET
3. Operações Básicas de I/O com strings. Formatação de strings.
4. Variáveis Value-Type. Common Type System. Tipos enum e struct. Conversão de tipos
5. Estruturas de Controlo e Exceções
6. Métodos e Parâmetros
7. Arrays
8. Programação Orientada por Objetos
9. Variáveis do Tipo Referência
10. Criar e Destruir Objetos
11. Herança
12. Properties
13. Componentes
14. Serialização
15. Generics

19. Métodos de Avaliação

Realização de dois testes práticos e de um trabalho individual.

20. Recursos Didáticos

Programação assistida nas aulas teórico-práticas e nas aulas de orientação tutorial.

21. Palavras Chave

Programação
Programação orientada por objetos
C#



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Joseph Albari, Ben Albari
Título: C# 7.0 in a Nutshell: The Definitive Reference
Edição: 1st Ano: 2017
Local: USA
Editora: O'Reilly

Autor(es): Andrew Troelsen
Título: Pro C# 7 : With .NET and .NET Core
Edição: 1st Ano: 2017
Local: USA
Editora: Professional Apress

Autor(es): Henrique Loureiro
Título: C# 7.0 com Visual Studio - Curso Completo
Edição: 1ª Ano: 2017
Local: Lisboa
Editora: FCA

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Ian Griffiths
Título: Programming C# 8.0: Build Windows, Web, and Desktop Applications
Edição: 1st Ano: 2019
Local: USA
Editora: O'Reilly

Autor(es): Stack Overflow on line community
Título: Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers
Edição: 0 Ano: 2019
Local: On Line
Editora: <https://stackoverflow.com/>



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'PROGRAMAÇÃO': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	01-09-2022 21:51:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	