



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (1º Ciclo)

2. Curso

Engenharia Informática

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO (L9013)

5. Área Científica

6. Ano curricular

2º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

1. Introduzir os paradigmas funcional e lógico
2. Conhecer modelos e técnicas de programação que ainda não se abordaram nas disciplinas anteriores de programação.

15. Objectivos Específicos

- 1.1. Modelização abstrata de classes
- 1.2. Tipos genéricos
- 2.1. Interfaces.
- 2.2. Classes abstratas.
- 2.3. Web API
- 2.4. Operações de WEB API

16. Competências a adquirir

1. Conhecimento de modelos genéricos e abstratos
2. Conhecimento dos paradigmas da programação funcional e lógico.
3. Saber definir web API com recurso a linguagens de programação.

17. Metodologia de ensino

1. As aulas de natureza teórica abordam as matérias com apontamentos específicos, com exemplos práticos e referências bibliográficas.
2. As aulas de natureza prática são dedicadas à prática dos paradigmas funcional e lógico com a utilização da linguagem C#.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

18. Conteúdos Programáticos

I. Abstrações

1. Caracterização dos modelos abstratos e tipo genéricos de dados
2. Definição de classes abstratas e suas implementações

II Web API

1. Definição de Web API
2. Operações com Web API
3. Rotas de operações

19. Métodos de Avaliação

A Avaliação Contínua (AC) segue o regulamento de avaliação da Universidade Lusíada de Lisboa, com ênfase nas seguintes componentes obrigatórias:

1. Dois Pontos de Avaliação práticos.
2. Trabalho a desenvolver pelos alunos em grupos

20. Recursos Didáticos

Computadores nas aulas práticas com Visual Studio

21. Palavras Chave

Tipos genéricos
Classes abstratas
Web API



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Damon McGill
Título: Interfaces and Abstract Classes Using C#: Object Oriented Programming
Edição: -- Ano: 2015
Local: Amazon
Editora: Kindle Books

Autor(es): Ian Griffiths
Título: Programming C# 10
Edição: 4th Ano: 2022
Local:
Editora: O'Reilly Media, Inc.

Autor(es): <https://www.codeproject.com/>
Título: Exemplos de código para programadores
Edição: Ano: 2022
Local:
Editora:

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Enrico Buonanno
Título: Functional Programming in C#
Edição: 2.nd Ano: 2022
Local:
Editora: O'Reilly Media, Inc.

Autor(es): <https://stackoverflow.com/>
Título: Exemplos de código para programadores
Edição: Ano: 2022
Local:
Editora:



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	27-11-2022 16:14:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 2,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	