



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Programa da Unidade Curricular
COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

Ano Lectivo 2023/2024

1. Unidade Orgânica

Faculdade de Ciências da Economia e da Empresa

2. Curso

ENGENHARIA INFORMÁTICA

3. Ciclo

1º

4. Unidade Curricular

COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO (L9013)

5. Área Científica

6. Ano Curricular

2º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-Práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos ECTS

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO

12. Assistentes

13. Língua de Ensino

Português

14. Objetivos Gerais

1. Introduzir os paradigmas funcional e lógico
2. Conhecer modelos e técnicas de programação que ainda não se abordaram nas disciplinas anteriores de programação.

15. Objetivos Específicos

- 1.1. Modelização abstrata de classes
- 1.2. Tipos genéricos
- 2.1. Interfaces.
- 2.2. Classes abstratas.
- 2.3. Web API
- 2.4. Operações de WEB API

16. Competências a adquirir

1. Conhecimento de modelos genéricos e abstratos
2. Conhecimento dos paradigmas da programação funcional e lógico.
3. Saber definir web API com recurso a linguagens de programação.

17. Metodologia de Ensino

1. As aulas de natureza teórica abordam as matérias com apontamentos específicos, com exemplos práticos e referências bibliográficas.
2. As aulas de natureza prática são dedicadas à prática dos paradigmas funcional e lógico com a utilização da linguagem C#.



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

18. Conteúdos Programáticos

- I. Abstrações
 - 1. Caracterização dos modelos abstratos e tipo genéricos de dados
 - 2. Definição de classes abstratas e suas implementações

II Web API

- 1. Definição de Web API
- 2. Operações com Web API
- 3. Rotas de operações

19. Métodos de Avaliação

A Avaliação Contínua (AC) segue o regulamento de avaliação da Universidade Lusíada de Lisboa, com ênfase nas seguintes componentes obrigatórias:

- 1. Dois Pontos de Avaliação práticos.
- 2. Trabalho a desenvolver pelos alunos em grupos

20. Recursos Didáticos

Computadores nas aulas práticas com a versão mais recente do Visual Studio

21. Objetivos de Sustentabilidade

- 4. Educação de Qualidade
- 5. Igualdade de Género
- 9. Indústria, Inovação e Infraestrutura
- 11. Cidades e Comunidades Sustentáveis

22. Palavras Chave

Tipos genéricos
Classes abstratas
Web API



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Damon McGill
Título: Interfaces and Abstract Classes Using C#: Object Oriented Programming
Edição: -- Ano: 2015
Local: Amazon
Editora: Kindle Books

Autor(es): Ian Griffiths
Título: Programming C# 10
Edição: 4th Ano: 2022
Local:
Editora: O'Reilly Media, Inc.

Autor(es): <https://www.codeproject.com/>
Título: Exemplos de código para programadores
Edição: Ano: 2022
Local:
Editora:

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Enrico Buonanno
Título: Functional Programming in C#
Edição: 2.nd Ano: 2022
Local:
Editora: O'Reilly Media, Inc.

Autor(es): <https://stackoverflow.com/>
Título: Exemplos de código para programadores
Edição: Ano: 2022
Local:
Editora:



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Ficha técnica MIP / MIP Datasheet	
Título / Title	Programa da unidade curricular 'COMPLEMENTOS DE PROGRAMAÇÃO': Ano Lectivo 2023/2024
Autor / Author	Prof. Doutor PAULO JORGE GONÇALVES PINTO
Classificação / Classification	-
Descritores / Descriptors	-
Colaborador(es) / Colaborator(s)	-
Data Hora / Date Time	16-07-2023 17:08:00
Formato de dados / Data Format	Texto / Text, PDF
Estatuto de utilização / Usage	Acesso público / Public Access
Relação / Relation	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada, 2024	