



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
ENGENHARIA DA PROGRAMAÇÃO

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Instituto de Engenharia e Tecnologias (1º Ciclo)

2. Curso

Engenharia Informática

3. Ciclo de Estudos

1º

4. Unidade Curricular

ENGENHARIA DA PROGRAMAÇÃO (L9031)

5. Área Científica

6. Ano curricular

3º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutora MARIA INÊS VASCONCELLOS FURTADO

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Com a crescente complexidade dos sistemas de software e a consequente preponderância dos custos com eles relacionados face aos outros componentes das TIC, a Engenharia de Software, em meados dos anos 70 adquiriu uma importância cada vez mais significativa como forma de garantir uma maior sistematização e controlo do esforço de desenvolvimento de novos sistemas, bem como da manutenção de sistemas já existentes.

15. Objectivos Específicos

Esta disciplina abordará as técnicas mais actuais no que toca aos processos de gestão de projetos de desenvolvimento de software, com recurso à gestão do projeto através da metodologia PERT/CPM, decisão multicritérios e análise de pontos de função.

16. Competências a adquirir

Os alunos deverão ser capazes de: especificar requisitos, desenhar e testar sistemas de software complexos, usando ferramentas de planeamento e gestão dos recursos disponíveis e gerir um projeto de software.

17. Metodologia de ensino

O ensino basear-se-á na transmissão oral de informação relacionada com os temas em estudo, seguida da resolução de exercícios adequados aos problemas em estudo, suportados em simuladores computacionais.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

18. Conteúdos Programáticos

01. Introdução
02. Gestão de projetos: PERT/CPM
03. Otimização dos projetos criados (redução de custos e duração)
04. Processos de decisão multicritérios: Método TOPSIS de decisão multicritérios
05. Método da análise de pontos de função para determinação da complexidade de desenvolvimento de software.

19. Métodos de Avaliação

A metodologia de avaliação contínua é a expressa no Regulamento Geral de Avaliação contínua em vigor, com especial atenção aos testes escritos.

20. Recursos Didáticos

MS Project

21. Palavras Chave

Engenharia de software
Pert
CPM
Análise de pontos de função
Decisão multicritérios



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Ian Sommerville
Título: Software Engineering
Edição: 9 Ano: 2011
Local: Scotland
Editora: Addison-Wesley

Autor(es): António Miguel
Título: Gestão de Projectos de Software
Edição: 4 Ano: 2009
Local: Lisboa
Editora: FCA

Autor(es): Carlo Ghezzi, Mehdi Jazayeri, Dino Mandrioli
Título: Fundamentals of Software Engineering
Edição: 2º Ano: 2009
Local:
Editora: Prentice Hall

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Howard Podeswa
Título: UML For The IT Business Analyst
Edição: 2 Ano: 2009
Local:
Editora: Course Technology PTR

Autor(es): David L. Olson
Título: Information Systems Project Management
Edição: Ano: 2014
Local:
Editora: Business Expert Press



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'ENGENHARIA DA PROGRAMAÇÃO': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Prof. Doutora MARIA INÊS VASCONCELLOS FURTADO
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	25-11-2022 15:36:00
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 2,0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	