



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa da Unidade Curricular
LABORATÓRIO DE DESIGN MULTIMÉDIA

Ano Lectivo 2022/2023

1. Unidade Orgânica

Faculdade de Arquitectura e Artes (2º Ciclo)

2. Curso

Mestrado em Design

3. Ciclo de Estudos

2º

4. Unidade Curricular

LABORATÓRIO DE DESIGN MULTIMÉDIA (M4303)

5. Área Científica

6. Ano curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-práticas:	30.00
Orientação Tutorial:	5.00

9. Créditos

7.50

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Prof. Doutor Arq. RUI MANUEL REIS ALVES

12. Assistentes

13. Língua de ensino

Português

14. Objectivos Gerais

Desenvolver capacidades de expressão/representação através da utilização de diferentes meios, comunicando ideias decorrentes de temas propostos, relacionados com o Design para a Cidade (temática da presente edição do Mestrado em Design).

Promover transdisciplinaridades com outras áreas relacionadas com o Design: arquitetura, artes plásticas, vídeo, fotografia.

15. Objectivos Específicos

Orientar aptidões para a comunicação visual através do uso de diferentes meios.

Entender a especificidade de cada meio de comunicação e a possibilidade de os cruzar.

Desenvolver técnicas específicas e explorar estes meios de comunicação no contexto do trabalho do designer.

16. Competências a adquirir

Desenvolver capacidades de trabalho individual e em equipa.

Consolidar capacidades de articulação entre leitura e comunicação; bem como de reflexão transdisciplinar e pensamento crítico.

Integrar práticas colaborativas.

17. Metodologia de ensino



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Sessões teóricas de acordo com os conteúdos programáticos.
Sessões de visualização e análise de casos.
Sessões de enquadramento aos enunciados do exercício e trabalhos a lançar.
Sessões extra, em regime de visita de estudo, para análise de casos in loco.
Exposições participadas; debate.
Apoio à investigação e ao desenvolvimento de trabalhos.
Sessões de orientação tutorial.
Sessões de avaliação ao exercício e projeto / processo de avaliação contínua.
Sessão de avaliação em exame.

18. Conteúdos Programáticos

Enquadramento: O Design d(n)a cidade
Leitura de ambientes urbanos, e sua expressão através de filmes, time-lapses, fotografias, colagens.
Materiais, texturas, cores, formas e espaços. Pessoas, veículos, sons e luzes, formando um todo. A noção de síntese e a eleição de elementos significativos com capacidade para expressarem o ?ambiente?.
Leitura de detalhes urbanos e sua expressão através de fotografias/colagens.
Lettering, reclames, tabuletas, puxadores, caixas de correio, campainhas. A noção de seriação e de conjunto. Séries e conjuntos identificáveis numa área urbana.
Levantamento de peça de mobiliário urbano. Medição, identificação da forma, dos materiais e do processo construtivo e sua representação em desenhos técnicos à escala, executados com o auxílio de programas de computador. Esquissos à mão livre, de trabalho. Desenhos técnicos de apresentação.

19. Métodos de Avaliação

Trabalhos individuais, recorrendo a processos indicados com os meios disponíveis.
Apresentações em documentos digitais; avaliações em sessões participadas, consideração da qualidade e do aprofundamento dos trabalhos.
Empenho; participação, assiduidade, pontualidade e cumprimento de calendarizações.

20. Recursos Didáticos

Bibliografia indicada.
Recurso à mediateca da ULL e a outras mediatecas e bibliotecas.
Meios analógicos e digitais (offline e online) para exposição de conteúdos programáticos e para investigação, desenvolvimento e apresentação de trabalhos.
Visitas de estudo.

21. Palavras Chave

Urban Design
Design Gráfico
Design de equipamento
Fotografia
Vídeo
Desenho Técnico



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): CULLEN, Gordon
Título: Paisagem Urbana
Edição: Ano: 2022
Local: Lisboa
Editora: edições 70

Autor(es): PALLASMA, Juhani
Título: Os olhos da pele: a arquitectura e os sentidos
Edição: Ano: 2011
Local: Porto Alegre
Editora: Bookman

Autor(es): RICHTER, Gerard
Título: Atlas
Edição: Ano: 2011
Local:
Editora: Thames & Hudson

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): PALLA; Victor; MARTINS, Costa
Título: Lisboa, Cidade triste e alegre
Edição: Ano: 2014
Local: Lisboa
Editora: A Bela e o Monstro

Autor(es): LATTES, Leandro
Título: Hasta fin de existencias, Detalles urbanos de Madrid
Edição: Ano: 2003
Local: Madrid
Editora: Ediciones Aldeasa



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ficha técnica MIP	
Título	Programa da unidade curricular 'LABORATÓRIO DE DESIGN MULTIMÉDIA': Ano Lectivo 2022/2023
Autor	Prof. Doutor Arq. RUI MANUEL REIS ALVES
Classificação	-
Descritores	-
Colaborador(es)	-
Data/Hora	10/20/2022 5:54:00PM
Formato de dados	Texto, PDF
Estatuto de utilização	Acesso público
Relação	Versão 1.0
(c) Universidade Lusíada de Lisboa, 2022	