UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Programa da Unidade Curricular
GESTÃO DE EVENTOS E ANIMAÇAO TURÍSTICA

Ano Lectivo 2025/2026

## 1. Unidade Orgânica

Faculdade de Ciências da Economia e da Empresa

## 2. Curso

GESTÃO DO TURISMO

## 3. Ciclo

1º

## 4. Unidade Curricular

GESTÃO DE EVENTOS E ANIMAÇAO TURÍSTICA (V2129)

## 5. Área Científica

## 6. Ano Curricular

3º

## 7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

2º Semestre



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt

## 8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

| | |
|---|---|
| Aulas Teóricas: | |
| Aulas Práticas: | |
| Aulas Teórico-Práticas: | 30,00 |
| Orientação Tutorial: | 20,00 |

## 9. Créditos ECTS

6,00

## 10. Coordenador da Área Cientifica

## 11. Regente

Prof. Doutora TATIANA BALTAZAR FAZENDA

## 12. Assistentes

## 13. Língua de Ensino

Português

## 14. Objetivos Gerais

Esta unidade curricular compreende uma vasta área de intervenção, interagindo com outros ramos do saber.
Pretende-se sensibilizar os alunos para a importância da Gestão de Eventos e Animação Turística como instrumento fundamental para as dinâmicas do sector turístico nos destinos, fornecendo informação, ideias e metodologias fundamentais associadas às diferentes opções de trabalho.

## 15. Objetivos Específicos

1º Compreender o papel estratégico dos eventos e da animação turística;
2º Identificar e caracterizar diferentes tipologias de eventos e atividades de animação;
3º Aplicar princípios e técnicas de planeamento, organização e avaliação de eventos turísticos;
4º Elaborar planos operacionais e orçamentos;
5º Desenvolver competências de gestão de equipas e de coordenação logística, assegurando a qualidade e segurança das atividades.

## 16. Competências a adquirir



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt

- Capacidade de analisar as potencialidades turísticas e estratégicas da Gestão de Eventos e Animação Turística;
- Desenvolver competências necessárias para a elaboração de atividades de Gestão de Eventos e Animação Turística;
- Desenvolver competências de criatividade e inovação desenvolvimento e criação de programas de Gestão de Eventos e Animação Turística;
- Fomentar o trabalho em equipa, a coordenação de ideias e liderança;
- Fomentar a criatividade e responsabilidade.

## 17. Metodologia de Ensino

As aulas combinarão a exposição formal de conceitos e teorias, mas também exercícios práticos sobre os conteúdos apresentados, debates e apresentações de trabalhos, estimulando a participação dos alunos através da discussão, da intervenção e da reflexão critica das temáticas abordadas. Decorrerão ainda, sessões de natureza prática de orientação e apoio aos trabalhos a desenvolver pelos alunos, bem como sessões de apresentação e debate dos trabalhos realizados pelos alunos.

## 18. Conteúdos Programáticos

1 - Animação turística e turismo;
2 - Análise SWOT e de Porter aplicada à animação turística;
3 - Análise do sector da animação turística;
4 - Planeamento de atividades de animação turística;
5 - Conceção de produtos e serviços de animação turística;
6 - Novas dinâmicas na animação turística;
7 - Estudo de caso prático sobre animação turística;
8 - Gestão de Eventos Turísticos;
9 - Planeamento e organização de eventos turísticos;
10 - Marketing e Comunicação de eventos;
11 - Sustentabilidade e responsabilidade social na realização de eventos;
12 - Estudo de casos práticos;

## 19. Métodos de Avaliação

Respeitando o indicado no Regulamento Geral de Avaliação, destaca-se: a participação nas aulas e a realização de dois testes escritos. A avaliação é ainda complementada pela realização de um trabalho de grupo com apresentação e debate. Desta forma, a avaliação continua resultará da ponderação dos seguintes fatores:
- 2 Testes escritos;
- 1 Trabalho de grupo com relatório, apresentação oral e debate.

## 20. Recursos Didáticos

Vão ser utilizados recursos multimédia (projetor, apresentações digitais, vídeos), materiais de apoio (artigos científicos, estudos de caso, relatórios de mercado), ferramentas digitais de análise e redes sociais, bem como metodologias ativas com recurso a estudos práticos. Complementarmente, recorrer-se-á sempre que possível a testemunhos de profissionais convidados.



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt

## 21. Objetivos de Sustentabilidade

1 - ODS 4 e 8 - Sensibilizar para a importância da sustentabilidade no turismo.
2 - ODS 12 e 13 - Promover práticas sustentáveis na organização de eventos incentivando a redução do desperdício, a utilização de materiais recicláveis e a gestão eficiente de recursos (água, energia, resíduos).
3 - ODS 17 - Desenvolver parcerias para a implementação dos objetivos de desenvolvimento sustentável.

## 22. Palavras Chave

Gestão de eventos
Animação turística
Planeamento de eventos
Planeamento de animação



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt

## 23. Bibliografia Principal

Autor(es): Almeida, P., Araújo, S.
Título: Introdução à Gestão de Animação Turística
Edição: 2ª Ano: 2017
Local: Lisboa
Editora: Lidel Edições Técnicas
Codigo ISBN:

---

Autor(es): Sarmento, M.
Título: Fundamentos da Gestáo de Eventos e Animação Turística
Edição: Ano: 2022
Local: Lisboa
Editora: Não publicado
Codigo ISBN:

---

Autor(es): Campos, M.
Título: Gestão de eventos e entretenimento em meios de hospedagem
Edição: 1ª Ano: 2025
Local: São Paulo
Editora: Editora Senac
Codigo ISBN: 978-85-396-5454-3

## 24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Monteiro, A., Cachola Monteiro, C., Ribeiro, V.
Título: Gestão de Pessoas no Lazer, Animação Turística & Eventos
Edição: 1ª Ano: 2022
Local: Coimbra
Editora: Editora D'Ideias
Codigo ISBN: 9789895365302

---

Autor(es): Vieira, J. M.
Título: Eventos e Turismo: Planeamento e Organização
Edição: 1ª Ano: 2015
Local: Lisboa
Editora: Edições Silabo
Codigo ISBN: 9789726187967



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt

UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

| Ficha técnica MIP / MIP Datasheet | |
|---|---|
| Título / Title | Programa da unidade curricular 'GESTÃO DE EVENTOS E ANIMAÇAO TURÍSTICA': Ano Lectivo 2025/2026 |
| Autor / Author | Prof. Doutora TATIANA BALTAZAR FAZENDA |
| Classificação / Classification | - |
| Descritores / Descriptors | - |
| Colaborador(es) / Colaborator(s) | - |
| Data Hora / Date Time | 12-10-2025 23:55:00 |
| Formato de dados / Data Format | Texto / Text, PDF |
| Estatuto de utilização / Usage | Acesso público / Public Access |
| Relação / Relation | Versão 1,0 |

(c) Universidade Lusíada, 2025



**FUNDAÇÃO MINERVA** CULTURA - ENSINO E INVESTIGAÇÃO CIENTÍFICA

Rua da Junqueira, 188 a 198 - 1349-001 LISBOA - Telefone 213 611 500 - Fax 213 638 307 - e-mail: info@lis.ulusiada.pt - https://www.lis.ulusiada.pt