



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Programa da Unidade Curricular
DESENHO

Ano Lectivo 2026/2027

1. Unidade Orgânica

Faculdade de Arquitectura e Artes

2. Curso

ARTES E COMUNICAÇÃO MULTIMÉDIA

3. Ciclo

1º

4. Unidade Curricular

DESENHO (V3005)

5. Área Científica

6. Ano Curricular

1º

7. Tipo de Unidade Curricular / Semestre

1º Semestre



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

8. Tipo de aula e carga horária (tempo de trabalho)

Aulas Teóricas:	
Aulas Práticas:	
Aulas Teórico-Práticas:	30,00
Orientação Tutorial:	20,00

9. Créditos ECTS

6,00

10. Coordenador da Área Científica

11. Regente

Profª Doutora Arqtª ELISA MARIA COELHO FERREIRA BERNARDO

12. Assistentes

13. Língua de Ensino

Português

14. Objetivos Gerais

Reabilitar os princípios basilares do Desenho, combatendo estereótipos e valorizando a sua importância na formação do designer de comunicação multimédia.
Reforçar a consciência do pensamento visual e da sua operatividade.

15. Objetivos Específicos

Desenvolver a capacidade de distinguir mensagens inócuas de eficazes, resultantes de ações gratuitas ou intencionais.
Disciplinar a observação, de modo a fomentar uma perspicácia visual.
Pensar criticamente a natureza da comunicação, de acordo com a finalidade comunicativa específica.
Implementar um léxico gráfico-visual.

16. Competências a adquirir

Capacidade de comunicar graficamente conceitos e impressões.
Capacidade de observar criticamente realidades visuais.
Capacidade de manipular de modo versátil os diversos utensílios e suportes.

17. Metodologia de Ensino



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Desenvolvimento de exercícios de análise de imagens do universo do Desenho.

Desenvolvimento de exercícios práticos de natureza abstracta.

Desenvolvimento de exercícios práticos de observação/representação.

Leitura colectiva das respostas aos exercícios, estimulando a auto-crítica e a crítica fundamentada.

18. Conteúdos Programáticos

1. Leitura de imagens de referência culturalmente significativas na perspectiva de:

Reconhecer a anatomia das marcas, a sua condição abstracta, a sua intencionalidade intrínseca e o seu potencial comunicativo.

Entender a representação como síntese.

Entender a representação como simulação.

2. Leitura e representação de modelos físicos, na perspectiva de:

Reconhecer e repor o carácter visual de um objeto, na sua singularidade.

Compreender e repor os níveis de contraste entre objetos de naturezas distintas.

19. Métodos de Avaliação

Elaboração contínua de um documento de organização e selecção dos resultados, compatibilizando a lógica dos conteúdos com uma lógica de apresentação.

Integração de outros itens como assiduidade, pontualidade, participação, nível de empenho, capacidade autocrítica, ritmo de trabalho, coerência e consistência do percurso individual.

20. Recursos Didáticos

Utilização de modelos ajustados aos problemas colocados.

Projectão comentada de imagens (dominantemente desenhos de autores de diferentes proveniências).

Projectão de vídeos de reconhecida oportunidade para as matérias em estudo.

Divulgação, mostra e eventual leitura de partes de livros/textos relacionados com os temas em curso.

21. Objetivos de Sustentabilidade

A presente UC pretende contribuir para a sustentabilidade nos seguintes domínios gerais:

1 - Assegurar a igualdade de acesso à educação técnica, profissional e cultural de qualidade.

2 - Garantir a igualdade de oportunidades no ensino universitário, incluindo as pessoas em situação de vulnerabilidade.

3 - Promover a desmaterialização do processo de ensino/aprendizagem de forma criteriosa.

22. Palavras Chave

Marca gráfica

Abstração

Intencionalidade

Simulação

Síntese



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

23. Bibliografia Principal

Autor(es): Collier, Graham
Título: Form, Space and Vision. An Introduction to Drawing and Design
Edição: 6ª Ano: 1995
Local: New Jersey
Editora: Englewood Cliffs
Codigo ISBN:

Autor(es): Goldstein, Nathan
Título: The Art of Responsive Drawing
Edição: 6ª Ano: 2006
Local: New Jersey
Editora: Prentice Hall
Codigo ISBN:

Autor(es): Massironi, Manfredo
Título: Ver pelo Desenho
Edição: 3ª Ano: 2010
Local: Lisboa
Editora: Edições 70
Codigo ISBN:

24. Bibliografia Complementar

Autor(es): Edwards, Betty
Título: Drawing on the Right Side of the Brain: The Definitive.
Edição: 8ª Ano: 2020
Local: London
Editora: Souvenir Press
Codigo ISBN:

Autor(es): Molina, Juan J. G. (coord.)
Título: Las Lecciones del Dibujo
Edição: 5ª Ano: 2011
Local: Madrid
Editora: Ediciones Cátedra, S.A.
Codigo ISBN:



UNIVERSIDADE LUSÍADA
LISBOA

Ficha técnica MIP / MIP Datasheet	
Título / Title	Programa da unidade curricular 'DESENHO': Ano Lectivo 2026/2027
Autor / Author	Profª Doutora Arqtª ELISA MARIA COELHO FERREIRA BERNARDO
Classificação / Classification	-
Descritores / Descriptors	-
Colaborador(es) / Colaborator(s)	-
Data Hora / Date Time	21/06/2026 23:21:00
Formato de dados / Data Format	Texto / Text, PDF
Estatuto de utilização / Usage	Acesso público / Public Access
Relação / Relation	Versão 1,0
(c) Universidade Lusíada, 2026	